1.

2.二维数组

int main()
{
int a[3][4] = {0};
printf("%d\n", sizeof(a)); //3x4x4=48
printf("%d\n", sizeof(a[0][0])); //4
printf("%d\n", sizeof(a[0])); //16
printf("%d\n", sizeof(a[0] + 1)); //4 第一行第二个元素的地址
printf("%d\n", sizeof(\*(a[0] + 1))); //4
printf("%d\n", sizeof(a+1)); //a是二维数组的数组名 没有sizeof(arr) ，也没有&（数组名
//所以a是首元素地址 而二维数组看成一维数组时 二维数组的首元素就是它的第一行 a就是第一行的（首元素）的地址
//a+1就是第二行的地址
printf("%d\n", sizeof(\*(a+1)));//16 计算第二行的大小
printf("%d\n", sizeof(&a[0] + 1));//4 第二行的地址
printf("%d\n", sizeof(\*(&a[0] + 1)));//计算的是的二行的大小 单位是字节
printf("%d\n", sizeof(\*a)); //\*a表示第一行 a是首元素地址
printf("%d\n", sizeof(a[3])); //16 sizeof括号中的不会计算
}